

Hand-out 5 'Tips voor spelbegeleiders'

Beste spelbegeleider van het spel 'Inclu-ZO! keuzes maken en stappen zetten',

Jij gaat spelers begeleiden bij het spel. Ter voorbereiding op deze rol kun je het volgende lezen:

- **Deze hand-out**
Hier lees je wat jouw rol inhoudt en krijg je tips voor tijdens het spelen. Print de tweede pagina voor tijdens het spelen.
- **De handleidingwebsite – <https://ivio.my.canva.site/handleiding>**
Hier vind je alles over het spel bij elkaar. Je kan bijvoorbeeld een blik werpen op de opdrachten.
 - Neem de kennisclips door.
 - Bekijk de hand-outs:
 - 'Huidige visie en missie' (in je mail door de organisator gestuurd);
 - 'Model';
 - 'Matrix' die past bij de speelgroep;
 - 'Scoreformulier'.
 - Bekijk eventueel de opdrachten.
 - Bekijk eventueel ter info de hand-out: Tijdens het spelen.

Jouw rol

- Help bij een vloeiend spelverloop
- Stuur op tijd en diepgang.
- Zorg dat het scoreformulier goed ingevuld wordt.
- Wees een aanspreekpunt voor organisator.

Tips voor een goede dynamiek

Als spelbegeleider kunnen dingen opvallen. Je kunt ervoor kiezen om hierop te spiegelen.

Enkele tips:

1. Laat steeds 1 persoon de opdracht voorlezen, raadt de anderen aan om op hun eigen mobiel mee te lezen.
2. Zorg ervoor dat er tempo in het spel blijft. Voorkom dat spelers te lang over de opdrachten doen of te veel uitweiden. Zet bijvoorbeeld actief timers als er een tijdsindicatie in een opdracht voorbij komt.
 - Probeer de introductieronde in 35 minuten af te ronden. Laat de spelers alle opdrachten van deze ronde maken, zodat ze daarna een goede keuze kunnen maken tussen de inzichtgevende ronde of de verdiepende ronde.
 - Stimuleer groepen die te langzaam gaan door te wijzen op het verdienen van punten.
 - Stimuleer groepen die te snel gaan meer diepgang op te zoeken door te vragen naar voorbeelden, meer uitleg of gevolgen van gedachten.
3. Heb oog voor wat er in een groep gebeurt en zorg ervoor dat iedereen aangehaakt blijft. Hoe groter de groep, hoe sneller sommige personen afhaken, omdat steeds dezelfde personen spreken of omdat het te snel voor ze gaat. Probeer iedereen aangehaakt te houden. Dit kan indirect door een vraag te stellen aan een speler die nog niet zoveel gezegd heeft. Het kan ook direct door te benoemen dat je een speler weinig hoort.
4. Wees streng en mild tegelijk. Ook al hoeft niet alles strak gespeeld te worden, soms helpt streng zijn het spel leuk en uitdagend te houden. Dus daag de spelers soms uit door streng te zijn en wees ruimhartig als je mooie dingen ziet. Zoek daar zelf een goede balans in.
5. Het spel is niet heilig, maar is er wel met een reden. Mocht een groep zich afzetten tegen (onderdelen) van het spel, dan heeft het vaak geen zin om streng door te duwen. Je kunt aangeven dat het doel van het spel is om via tactische zetten en serieuze inhoud met het model kennis te maken en dat dit niet voor iedereen hoeft te werken en dat het aan hen is om meer te focussen op inhoud dan op punten.